El desarrollo de sistemas embebidos es un tema mas afin a:

1. Administración de las tecnologías de la información
2. Ingenieria en Computadores
3. Ingenieria en Computacion
4. Ingenieria Electronica

La teoría de la computabilidad se refiere a:

1. Analizar cuales problemas son computables y cuantos recursos requieren
2. Analizar y diseñar lenguajes de programación
3. Diseñar computadoras (hardware)
4. Crear algoritmos de aprendizaje automático.

El pseudo-codigo se refiere a:

1. Una representación grafica de un algoritmo
2. Al código fuente usando un lenguaje de programación
3. Al uso del lenguaje natural para describir un algoritmo
4. A un código de encriptación de mensajes

La definición de los requerimientos de un programa se realiza en la etapa de:

1. Diseño del algoritmo
2. Análisis del problema
3. Implementación
4. Validacion